



SECURITY LOCK®

Cerradura de huella digital

Serie S510

Manual del

Usuario

Descargo de responsabilidad

- Mientras cada uno de los esfuerzos fueron hechos para asegurar que la información contenida en esta guía es completa y verdadera, no será aceptada ninguna omisión u error.
- Las huellas digitales adquiridas y almacenadas por este sistema de huella digital adquirido, son solo características digitales pero no imágenes de huellas. SFG no se hará responsable por ninguna causa que sea resultado de preocupación o privacidad.
- SFG se reserva el derecho de cambiar las especificaciones del hardware y el software descrito en cualquier momento y sin dar previo aviso.
- Los distribuidores y fabricantes de SFG S510 no serán responsables por ningún daño causado por instalaciones incorrectas o mal manejo de la cerradura. Cualquiera de estos daños deberán ser dirigidos a la garantía.

Advertencias /Precauciones

Gracias por comprar SFG S510

Antes de usar la cerradura, por favor asegúrese de haber leído y entendido las precauciones de seguridad abajo descriptas. Siempre asegúrese de que la cerradura está siendo operada correctamente.

- No permita que la cerradura entre en contacto o sea sumergida en agua u otros líquidos. No permita que los líquidos lleguen a la parte interior, en el caso de mojarse, aún cuando la cerradura es a prueba de agua. Si el exterior entra en contacto con líquidos o aire salitroso, límpielo con un paño suave y absorbente.
- No instale ni opere el equipo bajo condiciones de obstrucciones electromagnéticas o ambientes inhóspitos.
- Reemplace las pilas a tiempo cuando la alarma esté avisándole que tiene baja batería.
- Niños menores de seis años o con capacidades diferentes deben operar la cerradura con la ayuda de un adulto.
- No use ningún instrumento cortante o duro que pueda rayar la pantalla.
- No use sustancias que contengan alcohol, benceno, thinner u otras sustancias inflamables para limpiar o mantener el equipo. El uso de estas sustancias puede provocar un incendio.
- No acerque las pilas a fuentes de calor o exponga al fuego o calor directo.
- La pantalla de LCD es frágil. Por favor no la golpee.

Contenidos

<u>Capítulo 1 Lista de partes.....</u>	4
<u>Capítulo 2 Componentes y guía de teclado numérico.....</u>	5
2.1 Guía de componentes.....	5
2.2 Descripción del teclado numérico.....	5
<u>Capítulo 3 Guía de operación.....</u>	6
3.1 Guía de pre-operación.....	6
3.1.1 Notas de pre-operación.....	6
3.1.2 Indicador de sonido.....	6
3.1.3 Guía de programación de huellas.....	7
3.2 Añadiendo un usuario.....	8
3.2.1 Añadiendo el primer usuario (M1).....	8
3.2.2 Añadiendo un nuevo usuario.....	9
3.2.2.1 Añadiendo un usuario con código.....	9
3.2.2.2 Añadiendo un usuario con huella.....	10
3.2.2.3 Añadiendo un usuario con C+H.....	11
3.3 Borrando un usuario / Reinicio.....	12
3.4 Abriendo con huella, C+H o código.....	13
3.4.1 Abriendo con usuario de huella, o C+H.....	13
3.4.2 Abriendo con usuario de código.....	13
<u>Capítulo 4 Otras funciones.....</u>	14
4.1 Preguntas de seteo y sistema.....	14
4.2 Programación de sistema.....	15
4.3 Llave mecánica de emergencia.....	16
4.4 Reemplazo de pilas.....	16
4.5 Encendido de emergencia externo.....	17

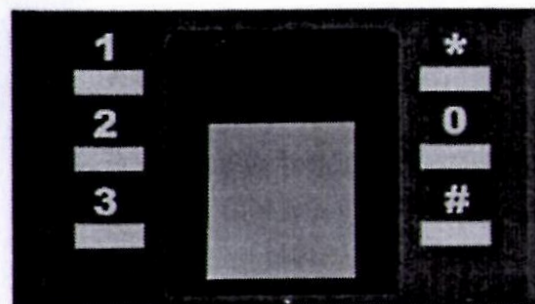
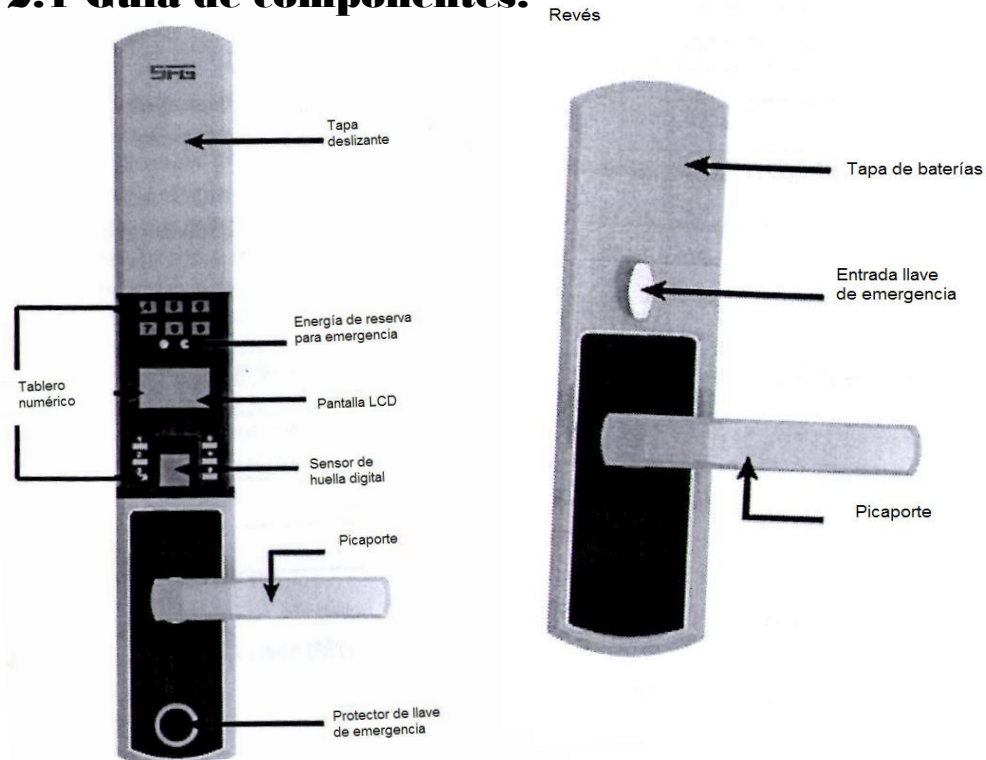
Capítulo Uno Lista de Partes

¡Gracias por adquirir la cerradura de huella digital SFG! Su calidad de vida comienza desde este momento. Por favor verifique las partes cuidadosamente antes de la instalación. Si hay alguna parte faltante o dañada por favor contáctenos inmediatamente.

Unidad exterior	1x
Unidad interior	1x
Cuerpo de cerradura	1x
Llaves de emergencia	2x
Manual de usuario	1x
Tarjeta de mantenimiento	1x
Certificado de calidad	1x
Accesorio Hardware	1xbolsa
Pilas 1,5 V	4x

Capítulo Dos Componentes y guía de teclado numérico

2.1 Guía de componentes.



Nota:

- 1) (1)(2)(3): Usados en el manual de operaciones o programación de código.
- 2) (*) Código de acceso para abrir la puerta.
- 3) (#) Tecla de confirmación para ingresar el código.

Capítulo Tres Guía de Operación

3.1 Guía de pre-operación

3.1.1 Notas pre-operación

- 1) El sistema ofrece tres maneras de acceso, huellas, códigos y Código+huella (C+H)
- 2) El primer usuario es reconocido por defecto como SUPER MASTER (M1).
- 3) La capacidad total de huellas es de 50 y la capacidad de códigos es también de 50. Por favor vea abajo la información en detalle de los usuarios.

Usuario	Capacidad	Derechos
Super Master (huella / C+H)	2 (M1; M2)	Abrir puertas, añadir, borrar usuarios, pedir informe de logueo, inicializar el sistema (borrar todos los usuarios y registros).
Master (huella / C+H)	3 (M3;M4;M5)	Abrir puertas, añadir, borrar usuarios e informe de logueo (M1 y M2 no pueden ser borrados).
Usuario (huella / C+H)	50 (001-045)	Abrir puertas
Usuario de código	50 (P001-P005)	Abrir puertas

- 4) Cantidad de dígitos de los códigos. 4 a 12 (Ej: 1234 o 123456789123)

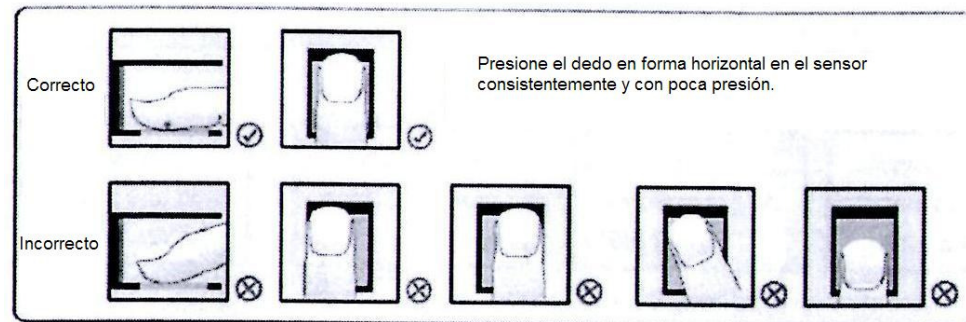
3.1.2 Indicador sonoro

- Di----- Bip largo: Operación exitosa o sistema listo.
 Di---D---Di Bip corto: Operación fallida o tiempo excedido.
 Zi..... Bip largo: Puerta destrabada o sistema reiniciado.

3.1.3 Guía para colocación de dedo

Antes de comenzar y verificar huellas digitales, asegúrese leer las siguientes pistas útiles.

Generalmente, el centro del vórtex, (remolino) de la cerradura es la pauta fundamental, idealmente, esta puesto en el sensor de la ventana en una forma consistente. Su dedo deberá estar apoyado totalmente, quieto y sostenerse con una presión suave de la misma manera cada vez. Por favor vea la foto para algunos consejos gráficos.



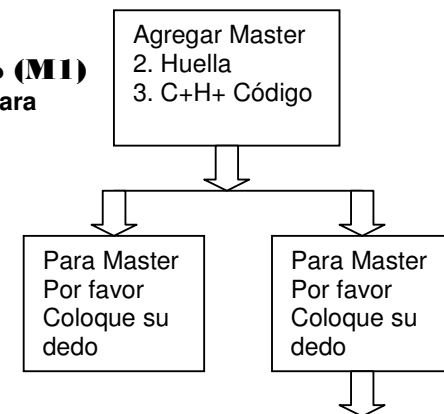
1. La presión suave en el sensor cuando coloca el dedo la da mejor efecto, pero el dedo no debe moverse durante el escaneo.
2. Los dedos húmedos son mejores que los secos, Si en días secos, experimenta alguna dificultad, trate de humedecer sus dedos con su aliento o alguna loción.
3. Los dedos muy secos, sucios o lastimados no son recomendados para la registración, ya que podrían obscurecer el reconocimiento de las huellas.
4. El dedo índice es el mejor para colocar la huella. Después de este le sigue el pulgar.
5. Si tiene dificultades para escanear su dedo, trate de escanearlo poniendolo en diferentes ángulos dos o tres veces, o utilice los dedos de ambas manos para tratar de tener éxito.

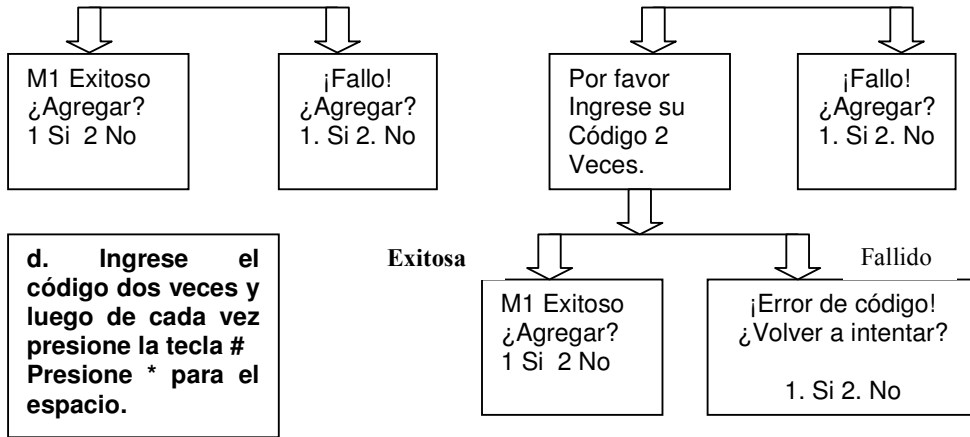
3.2 Añadiendo un usuario

3.2.1 Añadiendo el primer usuario (M1)

a. Deslice hacia arriba la tapa o presione 1 para iniciar el sistema.

b. Presione la tecla 2 o 3 para elegir huella o C+H+ código por M11





d. Ingrese el código dos veces y luego de cada vez presione la tecla # Presione * para el espacio.

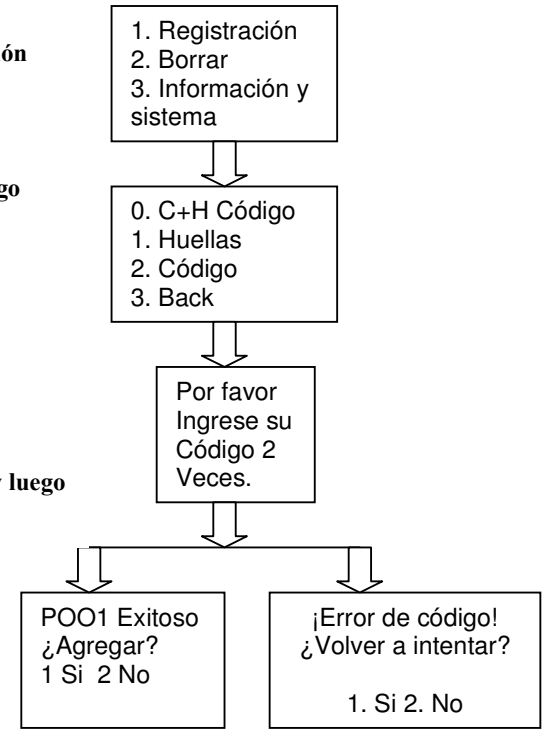
Nota: 1) El primer usuario es reconocido como super master (M1) por defecto.
 2) Cantidad de dígitos permitidos para el código (4-12) Ej. 1234 o 123456789123.
 3) Las huellas o códigos registradas en el proceso serán efectivas luego de reiniciar.

Nota: Presione 1 Si para reingresar el código. Presione 2 NO

d. Presione 1 para elegir registración

e. Presione 2 para elegir código

f. Ingrese el código dos veces y luego de cada vez presione #



f. Ingrese el código dos veces y luego de cada vez presione #

3.2.2 Añadiendo un nuevo usuario

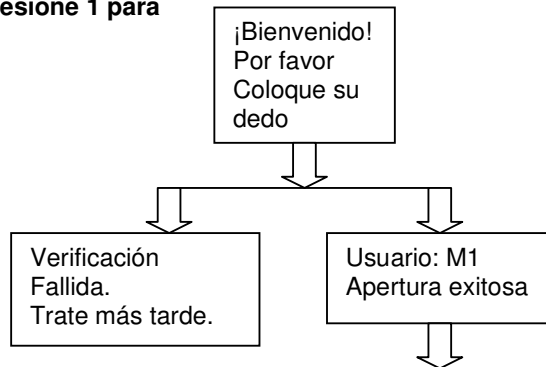
3.2.2.1 Añadiendo usuario con código

Pasos:

a. Deslice hacia arriba la tapa o presione 1 para iniciar el sistema.

b. El Master coloca el dedo en el scanner para verificar su identidad.

c. Luego de la verificación exitosa, presione la tecla 1 en tres segundos para ingresar al sistema menú.



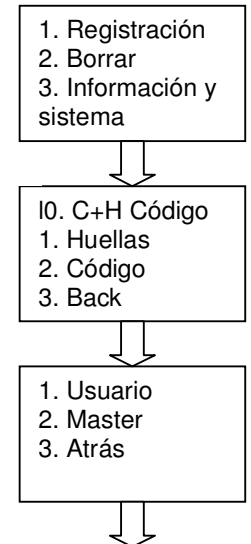
Pasos:

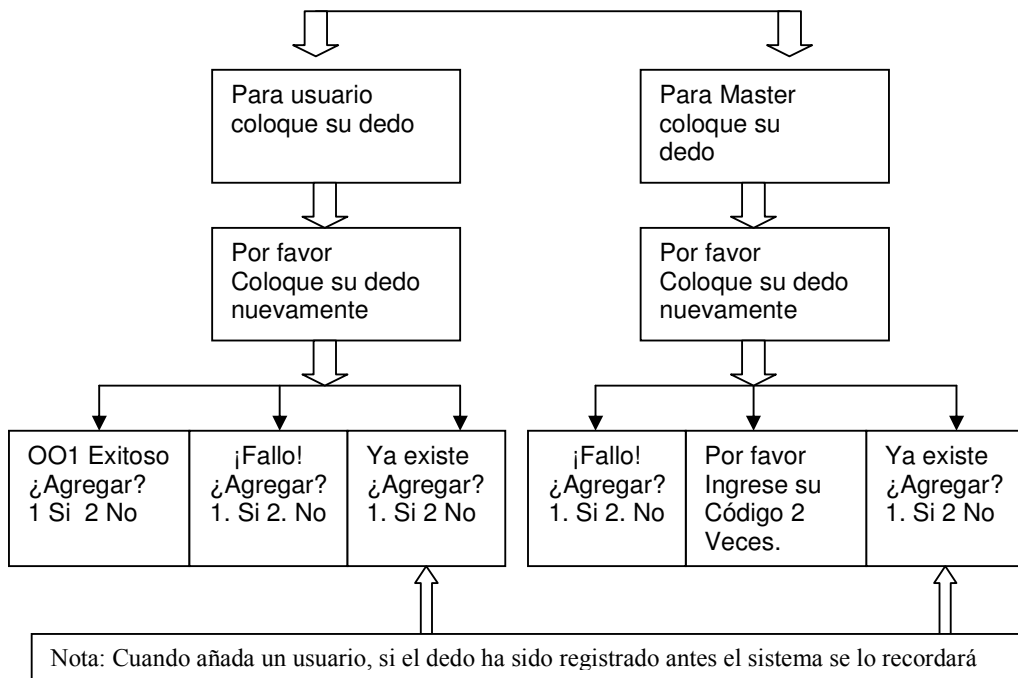
a. Luego de la verificación exitosa del master, presione #1 en 3 segundos para entrar al menú de sistema

b. Presione 1 para elegir registración

c. Presione 1 para elegir huellas

d. Presione 1 o 2 para elegir usuario o master.





3.2.2.3 Añadiendo usuario (C+H)

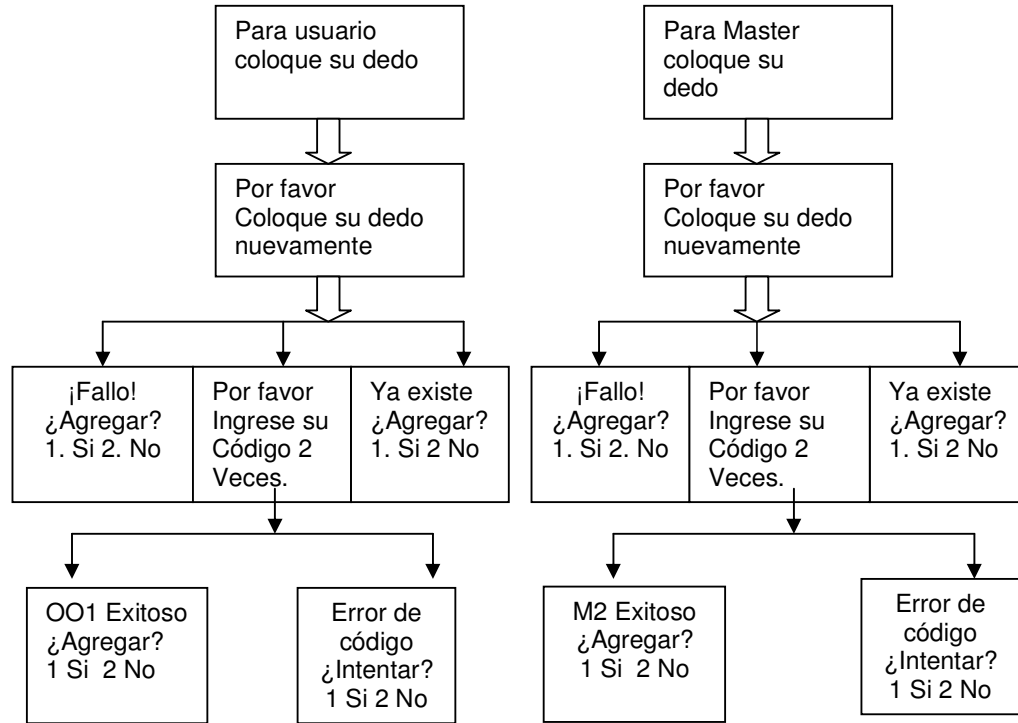
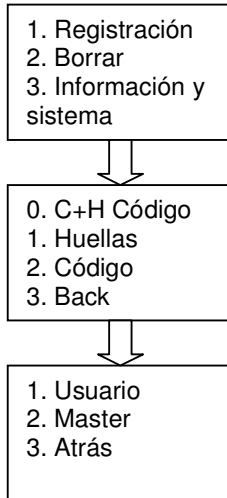
Pasos:

a. Luego de la verificación exitosa del master, presione #1 en 3 segundos para entrar al menú de sistema

b. Presione 1 para elegir registración

c. Presione 0 para elegir C+H

d. Presione 1 o 2 para añadir usuario o master



3.3 Borrando usuario / Inicialización

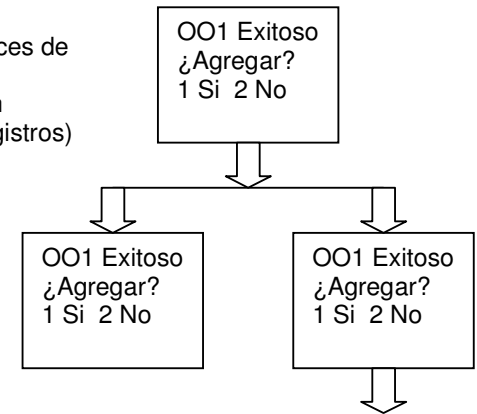
Nota: 1) Solo Master s (M1-M5) son capaces de borrar usuarios.

2) Solo Super Masters (M1-M2) son capaces de reiniciar (borrar usuarios y registros)

a. Deslice hacia arriba la tapa y presione 1 para iniciar el sistema.

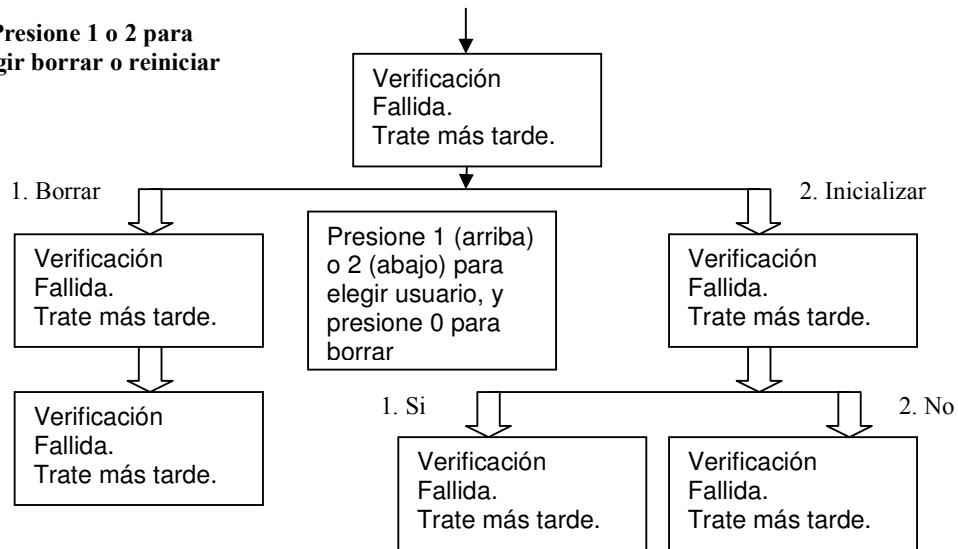
b. El Master coloca el dedo en el scanner para verificar su identidad.

c. Luego de la verificación exitosa, presione la tecla #1



d. Presione 2 para elegir Borrar

e. Presione 1 o 2 para elegir borrar o reiniciar



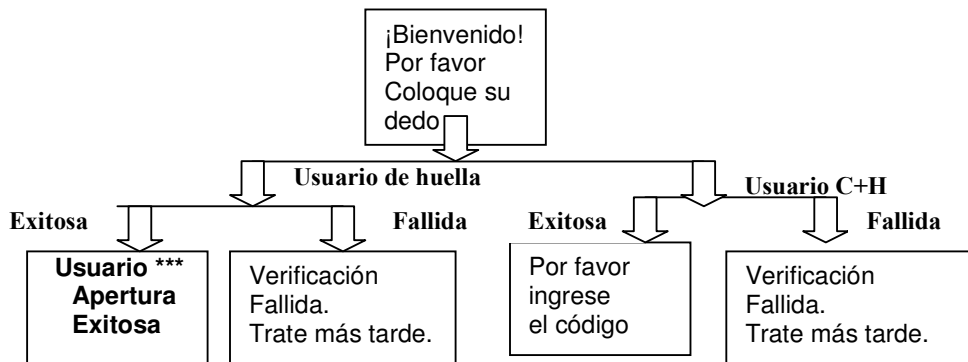
3.4 Abriendo con huella, C+H o código

3.4.1 Abriendo con huella o C+H

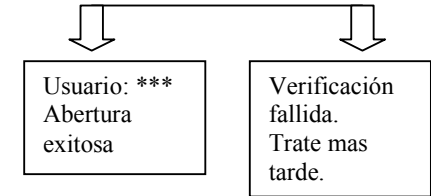
Pasos

a. Deslice hacia arriba la tapa o presione 1 para iniciar el sistema

b. Coloque el dedo en el scanner para la verificación



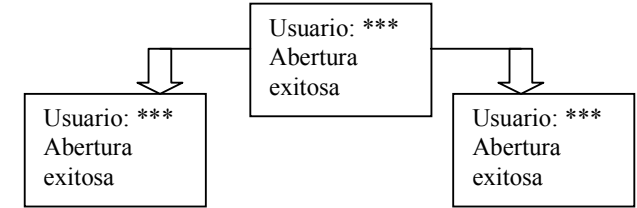
c. El usuario con código y huella ingresa el código luego de la verificación exitosa.



3.4.2 Abriendo con usuario de código.

Pasos:

- Presione la tecla asterisco (*) para iniciar el sistema:
- Ingrese el código.



Nota. Para abrir con código, el usuario tiene que deslizar la tapa hacia arriba y presionar la tecla asterisco (*) para iniciar el sistema de acceso de código.

Capítulo cuatro Otras funciones

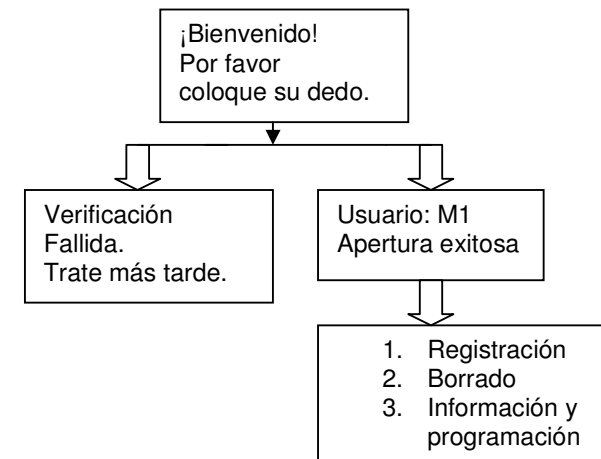
4.1 Información de logueo e Información de sistema.

Nota: Solo las ultimas 64 entradas son rastreables.

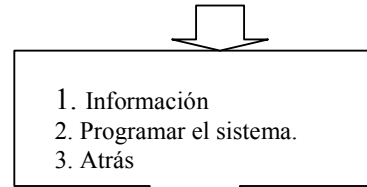
a. Deslice hacia arriba la tapa o presione 1 para iniciar el sistema:

b. El Master presiona su dedo en el scanner para la verificación.

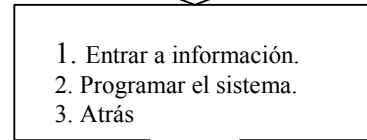
c. El master presiona su dedo en el scanner para la verificación.



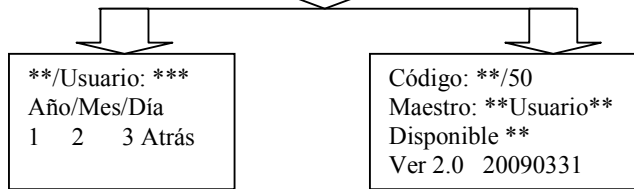
d. Presione 3 para elegir “Preguntas y sistema”



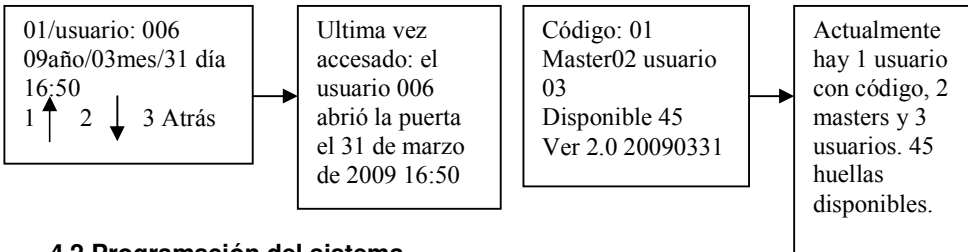
e. Presione 1 para elegir información



f. Presione 1 o 2 para elegir información de logueo o información de sistema.



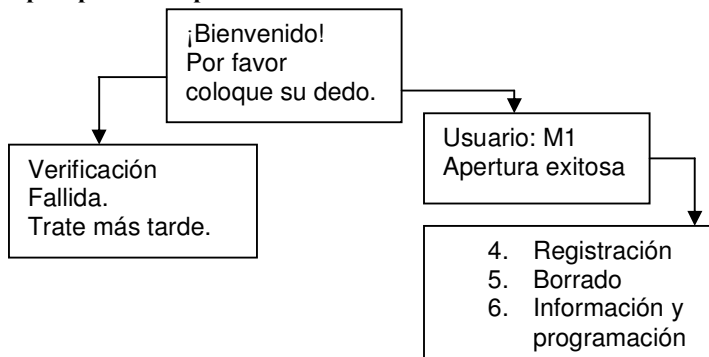
g. Presione 1(arriba) o 2 (abajo) para información de logueo. Hay en total 64 logueos para rastrear.



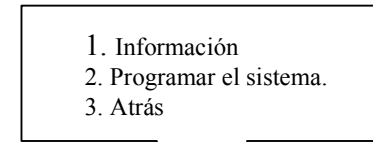
4.2 Programación del sistema

Nota: 1. Solo los masters son capaces de programar la hora, el sonido y el idioma.
2. Por defecto, el sonido está encendido y el idioma es inglés.

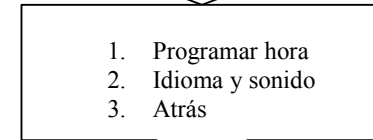
a. Deslice hacia arriba la tapa o presione 1 para iniciar el sistema:



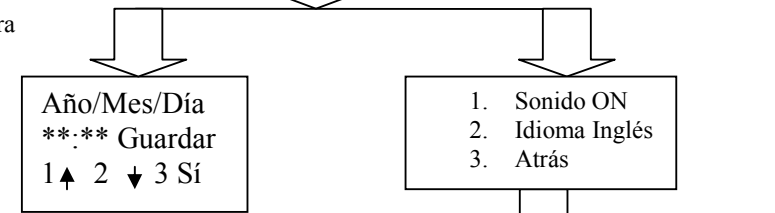
e. Presione 2 para elegir programar el sistema.



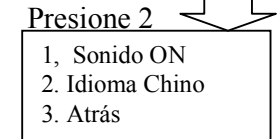
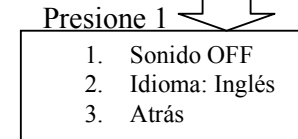
f. Presione 1 o 2 para elegir programar hora o idioma y sonido



Ajuste de hora



Nota: Programe la hora eligiendo 1(arriba) o 2 (abajo), luego presione 3 SI para guardar.



4.3 Llave mecánica de emergencia

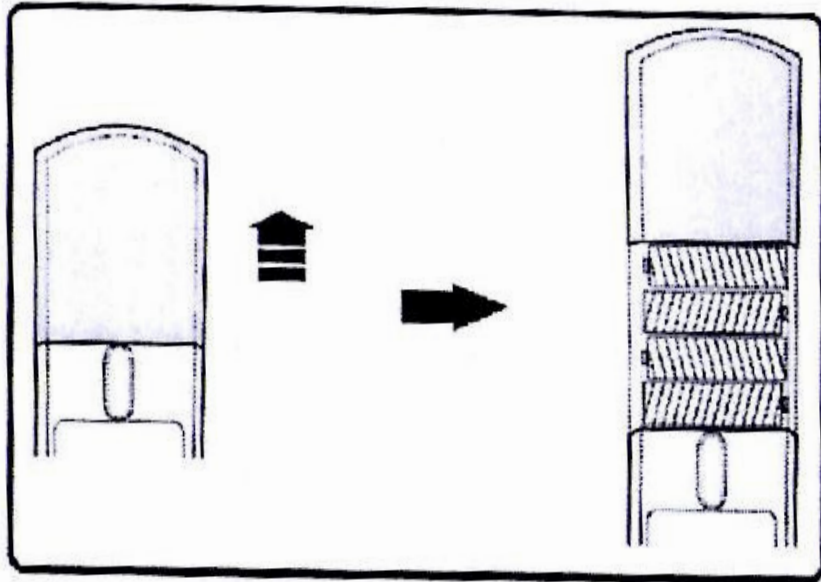
Dos llaves de emergencia de alta seguridad son incluidas en cada cerradura. En caso de batería baja u otras funciones erróneas, la cerradura podrá ser abierta igualmente usando estas llaves.

Abra la puerta con llave de emergencia siguiendo estos pasos:

- 1) Use el anillo de llave o algo de hierro para sacar la tapa de la llave de emergencia.
- 2) Inserte la llave y gírela 90° en sentido contrario a las agujas del reloj.
- 3) Gire la manija para abrir la puerta y retire la llave.

4.4 Reemplazo de baterías, pilas.

Presione y levante la tapa de la batería y retire las cuatro pilas del compartimiento. Luego coloque cuatro nuevas pilas AA en el compartimiento y vuelva a colocar la tapa.



4.5 Energía externa de emergencia

SFG 510 puede ser encendida con energía externa de emergencia en vez de usar cuatro pilas. La energía externa debe ser una batería 6f22 9v. Si las pilas están acabadas por favor conecte la batería a la interface de energía de emergencia ubicada en el panel del frente como lo indica el dibujo de abajo.

Precaución:

1. Use solo el mismo tipo de pilas y no mezcle nuevas con viejas pilas.
2. Nunca use pilas que no sean alcalinas.
3. Vida útil de las pilas: Usualmente pueden durar más de 3000 veces.

Antes de que se acabe la batería, habrá un símbolo titilando en forma de pila, y una alarma sonora cada vez que el usuario la utilice.

